# **Functionele specificaties**

De functie van het product Pong is het spelen van een bepaald aantal games. Deze games worden getoond op één of twee beeldschermen. De games worden bestuurd door middel van controllers.

Functie

Controllers

Beeld

Console

Console

Het console is de besturingskast die het spel produceert en waar de beeldschermen op worden aangesloten. Het console moet voldoen aan de volgende specificaties:

1. De voedingsspanning van het console is 230V AC.
2. Het console moet aan en uit kunnen worden gezet door middel van een knop.
3. Het console moet 3 verschillende geluiden kunnen maken, waarvan dit niet alleen piepjes mogen zijn.
4. De afmetingen van het console zijn als volgt vast gelegd: L = ???cm, B = ???cm, H = ???cm.
5. Na een bepaalde tijd van niet gebruik, schakelt het console automatische in demo mode.

Controller

Het batje is de controller van het spel. De volgende specificaties horen bij het batje:

1. Draadloze communicatie met het console.
2. Het batje moet naar het scherm kunnen richten.
3. Het batje moet op minimaal twee meter afstand nog werken.
4. Op het batje zitten 4 knoppen, een start knop, een pauze knop en twee navigatieknoppen.
5. De functie van de start knop is het selecteren van een spel in het menu. Als een spel aan de gang is en je drukt op de startknop, wordt het spelende spel afgesloten en verschijnt het menu.
6. Met de pauze knop kan in een spelend spel gepauzeerd worden. Hierbij bevriest het spel en bij het nogmaals indrukken van de pauze knop, kan er verder gespeeld worden.
7. De functie van de twee navigatieknoppen, is het omhoog en omlaag navigeren in het menu.
8. Batterij oplaadbaar….
9. Batterij duur….